



# Bases Uma Arena

Competencia individual  
de voley playa

# 01 Objetivo general

El campeonato Uma Arena, organizado por Muévete.pe, tiene como objetivo promover la práctica sistemática del vóley playa como una herramienta para el desarrollo personal y comunitario, a través de una competencia individual que se construye desde la colaboración, la rotación de equipos y la autogestión.



# 02 Participantes y requisitos



## EDAD Y REGISTRO

Pueden participar personas mayores de 16 años que se registren previamente en la plataforma oficial: [www.muevete.pe](http://www.muevete.pe).



## PERFIL

La inscripción incluye la creación de un perfil personal, donde se solicita: nivel estimado de juego y datos personales.



## INSCRIPCIÓN

La inscripción en cada jornada se habilita los miércoles a las 12:00:00 p.m. hasta completar el número de cupos disponibles.



## COMUNICACIONES

Los participantes deben registrarse en el canal oficial de WhatsApp de coordinación del campeonato, donde se publican anuncios, convocatorias, rondas y resultados.



## COLABORACIÓN

Los jugadores deberán ayudar a armar y desarmar los campos cuidando que no falten piezas.

## 03 Calendario y sede

El Uma Arena se desarrolla cada sábado en la Playa Sombrillas de Barranco a las 6:30 a.m.

El campeonato está organizado en tres temporadas anuales:

- Uma Verano: enero a marzo (10 fechas)
- Uma Otoño: abril a julio (14 fechas)
- Uma Primavera: agosto a noviembre (14 fechas)

Cada temporada tiene su propio ranking y culmina con un cierre de ranking y premiación simbólica.

## 04 Formato de competencia

### ESTRUCTURA DE CADA FECHA

Cada fecha se divide en dos rondas.



#### RONDA 1: CLASIFICATORIA

- Los participantes son agrupados en SERIES de cinco campos cada una (hasta 25 jugadores por serie), según su puntaje promedio acumulado en la temporada.
- Cada jugador disputa cuatro partidos rotando de compañero con los demás integrantes de su campo.
- Se establece un orden del 1 al 5 dentro de cada campo, según: (1) partidos ganados, (2) cociente de puntos, (3) ranking histórico.

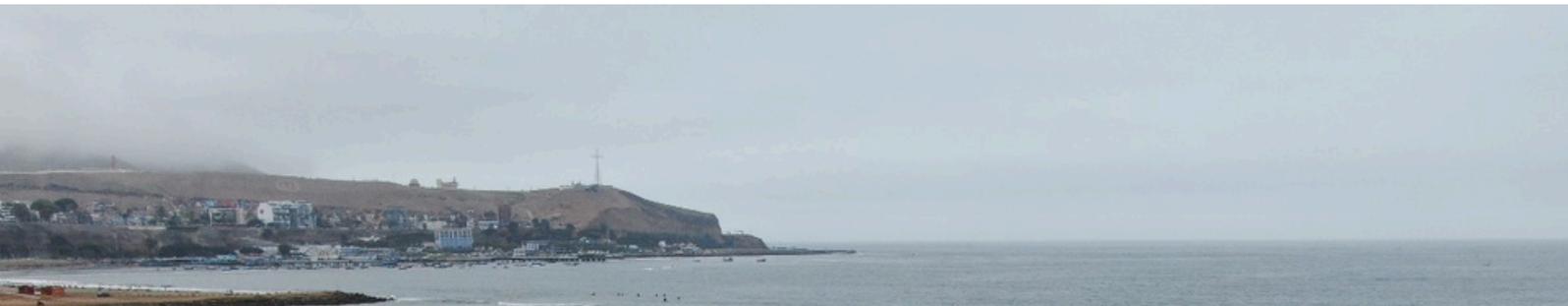


#### RONDA 2: FINAL

- Los jugadores se reorganizan dentro de su misma SERIE, según la posición obtenida en la ronda clasificatoria.
- Por ejemplo, en la Serie B:
  - Campo 6: primeros lugares de los campos 6-10
  - Campo 7: segundos lugares, y así sucesivamente.
- Se define el KING o QUEEN de cada campo.

## 05 Sistema de SERIES y Ranking

- Las SERIES se determinan por el puntaje promedio acumulado de cada jugador en la temporada.
- La SERIE A reúne a los 25 jugadores con mejor promedio; le siguen las SERIES B, C, y D.
- Jugadores nuevos reciben un puntaje provisional que se ajusta tras su primera participación.
- COMODÍN: un jugador puede ascender de SERIE si queda primero o segundo en los campos 6, 11 o 16 de la ronda final. Esta promoción es válida solo para la fecha siguiente. 



## 06 Puntaje y ranking general

- En cada jornada, los jugadores reciben un puntaje según su ubicación final en cada ronda, considerando la SERIE y el CAMPO.
- El ranking general se calcula a partir de la suma de los ocho mejores puntajes obtenidos en la temporada.
- El ranking se actualiza y publica semanalmente.

## 07 Conducta, autogestión y respeto

- No hay árbitros externos: los jugadores anotan puntos, hacen cumplir las reglas y resuelven disputas mediante el diálogo.
- La rotación constante promueve el respeto y la reputación como capital social.
- La disciplina, colaboración y buena onda son requisitos para poder jugar.
- El incumplimiento de normas puede derivar en advertencias, sanciones o suspensión temporal.

## 08 Reconocimiento y cultura comunitaria

- Al finalizar cada jornada se reconocen simbólicamente a los ganadores de cada campo (KING o QUEEN).
- Cada sábado inicia con un círculo de bienvenida para recibir nuevos jugadores y compartir anuncios comunitarios.



## 09 **Modificaciones y contingencias**

- El equipo organizador puede modificar la estructura de campos, series o calendario por causas logísticas o climáticas.
- Cualquier cambio será comunicado a través del canal oficial de WhatsApp.

## 10 **Disposiciones finales**

Estas bases constituyen el marco de funcionamiento del UMA Arena. Participar implica la aceptación plena de estas disposiciones.

# Puntajes asignados por SERIE y CAMPO

Las siguientes tablas muestran los puntajes otorgados a los jugadores según su posición final en cada campo, diferenciando por SERIE y RONDA. El valor asignado considera la importancia relativa del campo y la competencia interna en cada SERIE.

## SERIE A

Puesto	RONDA 1	RONDA 2				
	Quali A	C1	C2	C3	C4	C5
1	10800	12000	9600	8400	7200	6900
2	9600	10800	8400	7200	6900	6600
3	8400	9600	7200	6900	6600	6300
4	7200	8400	6900	6600	6300	6000
5	6900	7200	6600	6300	6000	5850

## SERIE B

Puesto	RONDA 1	RONDA 2				
	Quali B	C6	C7	C8	C9	C10
1	7200	8400	6900	6600	6300	6000
2	6900	7200	6600	6300	6000	5850
3	6600	6900	6300	6000	5850	5700
4	6300	6600	6000	5850	5700	5550
5	6000	6300	5850	5700	5550	5400

## SERIE C

Puesto	RONDA 1	RONDA 2				
	Quali C	C11	C12	C13	C14	C15
1	6600	6900	6300	6000	5850	5700
2	6300	6600	6000	5850	5700	5550
3	6000	6300	5850	5700	5550	5400
4	5850	6000	5700	5550	5400	5250
5	5700	5850	5550	5400	5250	5100

## SERIE D

Puesto	RONDA 1	RONDA 2				
	Quali D	C16	C17	C18	C19	C20
1	6300	6600	6000	5850	5700	5550
2	6000	6300	5850	5700	5550	5400
3	5850	6000	5700	5550	5400	5250
4	5700	5850	5550	5400	5250	5100
5	5550	5700	5400	5250	5100	4950